**Descrição​ ​dos ​Casos ​ ​de​ ​Uso**

# CSU-01 – Calendário Anual

**Escopo:** Parque de Diversões-UFG

**Nível:** Objetivo do Usuário

**Ator Primário:** Administrador

**Interessados:** Administrador, Funcionários

**Pré-condições:**

* O funcionário consegue visualizar calendário com as datas que o parque vai funcionar e horários.
* O administrador consegue atualizar datas e horários de funcionamento do parque.

**Garantias Mínimas:**

* Administrador: Você alterou o calendário com sucesso.
* Funcionários: Conseguir visualizar datas e horários de funcionamento.

**Garantias de Sucesso(fluxo principal):**

1. O funcionário abre o sistema e acessa a função Calendário;
2. O funcionário consegue verificar dia e horário de funcionamento do parque;
3. Administrador altera data e horário de funcionamento do parque.

**Extensões (fluxo alternativo):**

1. O sistema deixa de funcionar a qualquer momento:
2. O funcionário reinicia o sistema;
3. O funcionário acessa ao sistema;
4. O funcionário acessa novamente a função Calendário.

# CSU-02 – Bilhetes

**Escopo:** Parque de Diversões-UFG

**Nível:** Objetivo do Usuário

**Ator Primário:** Funcionário

**Interessados:** Administrador, Funcionários, Cliente

**Pré-condições:**

* Cada bilhete é adquirido em uma determinada data e hora.
* A venda de cada bilhete é realizada por um funcionário do parque.
* O funcionário entrar no sistema e acessa o opção de bilhetes.
* O funcionário identifica qual tipo de bilhete o cliente deseja:
* Bilhete Universal: Serve para qualquer brinquedo do parque, sendo a atração paga ou gratuita.
* Bilhete Específico: Somente usado para um conjunto de brinquedos.
* Bilhete único: Pode ir somente em um único brinquedo.
* Bilhete gratuito: Pode ir somente em brinquedos especificados como gratuito.
* O Cliente escolhe a opção de bilhete de acordo com as opções repassadas pelo funcionário.
* O funcionário recebe o valor do cliente.
* O funcionário emite o bilhete para o cliente ir no brinquedo
* O administrador acessa o sistema para alterar valor dos bilhetes.

**Garantias Mínimas:**

* Funcionário: pedido de bilhete realizado com sucesso. Gerar bilhete.
* Administrador: alteração de valor da atração realizada com sucesso.

**Garantias de Sucesso(fluxo principal):**

1. Funcionário:
2. O funcionário abre o sistema e acessa a função Bilhetes.
3. O funcionário escolhe para qual dia o bilhete está sendo vendido.
4. O funcionário escolhe o bilhete que o cliente deseja.
5. O funcionário recebe valor do cliente. ( Caso seja o Bilhete gratuito, desconsiderar valor recebido ).
6. O funcionário emite bilhete para o cliente.
7. Administrador:
8. O administrador abre o sistema na função Bilhetes.
9. O administrador escolhe qual bilhete ele vai alterar.
10. O administrador altera o valor do bilhete.

**Extensões (fluxo alternativo):**

1. O sistema deixa de funcionar a qualquer momento:
2. O funcionário reinicia o sistema;
3. O funcionário acessa ao sistema;
4. O funcionário acessa novamente a função Bilhetes.